



## Дворовые игры на закрепление счета.

### «Резиночки».

Главный атрибут этой игры — бельевая резинка. Идеальное количество играющих — 3–4 человека. Каждый участник выполняет прыжковые фигуры и комбинации на разной высоте: от уровня щиколоток (прыгают «первые») до уровня шеи (прыгают «шестые»). Как только прыгун ошибается, на его место встает другой участник, а допустивший ошибку надевает на себя резинку. Если игроков четверо, пары меняются местами, когда оба игрока из одной пары поочередно допускают ошибки.

Что развивает: вестибулярный аппарат, координацию, внимательность.



### «Классики».

Требуются мелки, асфальтовая площадка и камушек (или шайба). Рисуешь мелком клеточки с цифрами в определенной последовательности, и можно прыгать хоть в одиночку. Задача игрока, прыгая на одной ноге, прогнать битую по всем классам и выбить с игрового поля. При этом ни игрок, ни бита не должны были попадать на линии. Главное — попасть камнем в клетку, допрыгать до нее на одной или двух ногах и вернуться обратно тем же путем. Самым удачливым игроком считается тот, кому удастся пройти весь путь от единички до десятки. Количество игроков в «классики» может быть любое.

Что развивает: ловкость, меткость, умение концентрироваться и знание цифр.



### «Бьют часы 12 раз!»

Два игрока крутят скакалку, а третий пытается впрыгнуть в нее и продолжать прыгать. При этом крутящие скакалку проговаривают фразу «Бьют часы 12 раз». Как только игрок прыгнул в скакалку крутящие начинают счет «Раз, два, три, ...» и так до двенадцати. Если игрок сбился, то ход переходит к следующему игроку. Победителем считается тот, кто без остановки пропрыгает все 12 раз.

Что развивает: вестибулярный аппарат, счет, глазомер, ориентацию в пространстве.

